

# **Gestione Fan coil**

## **MANUALE D'USO**

Istruzioni Originali

Versione: **1.0**

Data: **28/06/2022**

## Sommario

1. Gestione di fan coil ..... 5

VERSIONE	DATA	MODIFICHE
1.0	28/06/2022	-

Qualsiasi informazione contenuta in questo manuale può essere modificata senza preavviso.

Questo manuale può essere scaricato liberamente dal sito Web: [www.eelectron.com](http://www.eelectron.com)

Esclusione di responsabilità:

Nonostante la correttezza dei dati contenuti all'interno questo documento sia stata verificata, non è possibile escludere la presenza di errori o refusi; Eelectron pertanto non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Eventuali correzioni che si renderanno necessarie saranno inserite negli aggiornamenti di questo manuale.

Simbolo per informazione rilevante 

Simbolo di avvertimento importante 



## 1. Gestione di fan coil

Oggetti di comunicazione coinvolti:

"<Uscita Dx   xx>Valvola riscaldamento"	1 Bit	CW
"<Uscita Dx   xx>Stato Valvola riscaldamento"	1 Bit	CRT
"<Uscita Dx   xx>Valvola raffrescamento"	1 Bit	CW
"<Uscita Dx   xx>Cooling Valve Stato"	1 Bit	CRT
"<Uscita Dx   xx>Command %"	1 Bytes	CW
"<Uscita Dx   xx>Velocità Stato %"	1 Bytes	CRT
"<Uscita Dx   xx>Velocità 1"	1 Bit	CW
"<Uscita Dx   xx>Velocità 1 Stato"	1 Bit	CRT
"<Uscita Dx   xx>Velocità 2"	1 Bit	CW
"<Uscita Dx   xx>Velocità 2 Stato"	1 Bit	CRT
"<Uscita Dx   xx >Velocità 3"	1 Bit	CW
"<Uscita Dx   xx>Velocità 3 Stato"	1 Bit	CRT
"<Uscita Dx   xx>Abilita Velocità"	1 Bit	CW

I dispositivi consentono la gestione delle seguenti configurazioni per il fan coil:

Blocco	Relè	Valvole (tubi)	Velocità
<b>B</b>	<b>2</b>	1 valvola (2 tubi)	1 velocità
<b>C</b>	<b>3</b>	1 valvola (2 tubi)	2 velocità
	<b>3</b>	2 valvole (4 tubi)	1 velocità
<b>D</b>	<b>4</b>	1 valvola (2 tubi)	3 velocità
	<b>4</b>	2 valvole (4 tubi)	2 velocità
<b>E</b>	<b>5</b>	2 valvole (4 tubi)	3 velocità

Di seguito le configurazioni possibili:

Blocco B 2 Relè - 1 valvola (2 tubi) / 1 velocità					
ex.	OUT1/2	OUT1	VALVOLA	OUT2	VELOCITÀ 1
Blocco C - 3 Relè - 1 valvola (2 tubi) / 2 velocità					
ex.	OUT 1/2/3	OUT1	VALVOLA	OUT2	VELOCITÀ 1
				OUT3	VELOCITÀ 2
Block C - 3 Relays - 2 valvole (4 tubi) / 1 velocità					
ex.	OUT 1/2/3	OUT1	VALVOLA CALDO		
		OUT2	VALVOLA FREDDO	OUT3	VELOCITÀ 1
		OUT5	VALVOLA FREDDO		
Blocco D - 4 Relè - 2 valvole (4 tubi) / 2 velocità					
ex.	OUT 1/2/3/4	OUT1	VALVOLA CALDO	OUT2	VALVOLA FREDDO
		OUT3	VELOCITÀ 1	OUT4	VELOCITÀ 2
Blocco D - 4 Relè - 1 valvola (2 tubi) / 3 velocità					
ex.	OUT 1/2/3/4	OUT1	VALVOLA	OUT2	VELOCITÀ 1
		OUT3	VELOCITÀ 1	OUT4	VELOCITÀ 1

Blocco E - 5 Relè - 2 valvole (2 tubi) / 3 velocità					
		OUT1	VALVOLA CALDO	OUT2	VALVOLA FREDDO
ex.	OUT 1/2 3/4/5	OUT3	VELOCITÀ 1	OUT4	VELOCITÀ 2
		OUT5	VELOCITÀ 3	-	
		OUT11	VELOCITÀ 1	OUT12	VELOCITÀ 2
		OUT13	VELOCITÀ 3	-	

### Principali parametri per la gestione dei fan coil

PARAMETRO KNX	IMPOSTAZIONI
<b>Stato uscite con valvola disattivata</b>	Relè aperto con valvola disattivata Relè chiuso con valvola disattivata
Definisce se il relè deve essere aperto o chiuso per aprire / chiudere la valvola; la valvola è disattivata quando il fluido non circola.	
<b>Globale - valvole tutte chiuse</b>	Non subordinato Subordinato
Definisce se le valvole del fan coil partecipano alla gestione dell'oggetto globale <Globale Generale> Valvole Tutte Chiuse.	
<b>Attesa per commutazione velocità [s]</b>	1... 255
Questo parametro imposta il tempo di pausa tra lo spegnimento del relè che controlla una velocità e l'accensione di un altro relè per attivare un'altra velocità.	
<b>Ritardo avvio ventilazione [min]</b>	1 ... 15
Questo parametro introduce un tempo di ritardo tra la ricezione di un comando che apre la valvola l'attivazione delle velocità della ventilazione. A volte l'impianto idraulico necessita di un certo tempo prima di fornire il fluido caldo al fan coil; con questo ritardo si evita di immettere in ambiente aria fredda nei primi minuti di accensione. Il ritardo può essere introdotto in modalità riscaldamento oppure in raffrescamento o in entrambe le modalità e solo quando si attiva una delle velocità a partire dallo stato di nessuna velocità attiva (V1, V2 e V3 sono tutte disattivate). Per informare l'attuatore sullo stato di riscaldamento o condizionamento attivo utilizzare l'oggetto globale "<Globale Generale> Risc./Raffr."	
<b>Valore controllo minimo</b>	0% - 5% - 10%
Valore minimo di controllo nel passaggio da velocità 1 a OFF.	
<b>Valore limite per velocità 1/2</b>	10% ÷ 40% risoluzione 5%
Valore di controllo nel passaggio da velocità 1 a 2 e viceversa.	
<b>Valore limite per velocità 2/3</b>	60% ÷ 90% risoluzione 5%
Valore di controllo nel passaggio da velocità 2 a 3 e viceversa.	
<b>Valore da inviare per velocità 1</b>	0... 255
<b>Valore da inviare per velocità 2</b>	0... 255
<b>Valore da inviare per velocità 3</b>	0... 255
Questi 3 parametri indicano il valore da inviare sul bus come notifica dello stato delle velocità. Il valore è nel range da 0 a 255 e dovrà essere visualizzato dal supervisore come valore percentuale. Inserire un valore corrispondente al valore percentuale desiderato seguendo la formula Valore255 = Valore100 * 255 / 100. ES: se si desidera inviare il valore 10% per la velocità 1 : valore255 = 10*255/100 = 25	
<b>Oggetto abilità velocità</b>	disabilitato / abilitato
Con questo parametro è possibile abilitare l'oggetto a 1 bit "<Uscita Dx   xx> Abilita velocità".	

<b>Telegramma attivazione abilita velocità</b>	telegramma "0" / telegramma "1"
Definisce quale valore del telegramma abilita l'attivazione di Velocità.	
<b>Comportamento su ripristino tensione bus</b>	nessuno / commuta in OFF valvola e velocità
Definisce lo stato del servomotore dopo l'accensione.	
<b>Comportamento su caduta tensione bus</b>	nessuno / commuta in OFF valvola e velocità
Definisce lo stato del servomotore dopo lo spegnimento.	
<b>Valvola - Stato</b>	disabilitato / abilitato
Defines whether or not to send the status of the valve with a 1-bit object.	
<b>Comando % - stato</b>	disabilitato / abilitato
Definisce se inviare o meno lo stato con un oggetto a 1 byte.	
<b>Velocità - stato</b>	disabilitato / abilitato
Definisce se inviare o meno lo stato della Velocità con un oggetto a 1 bit.	